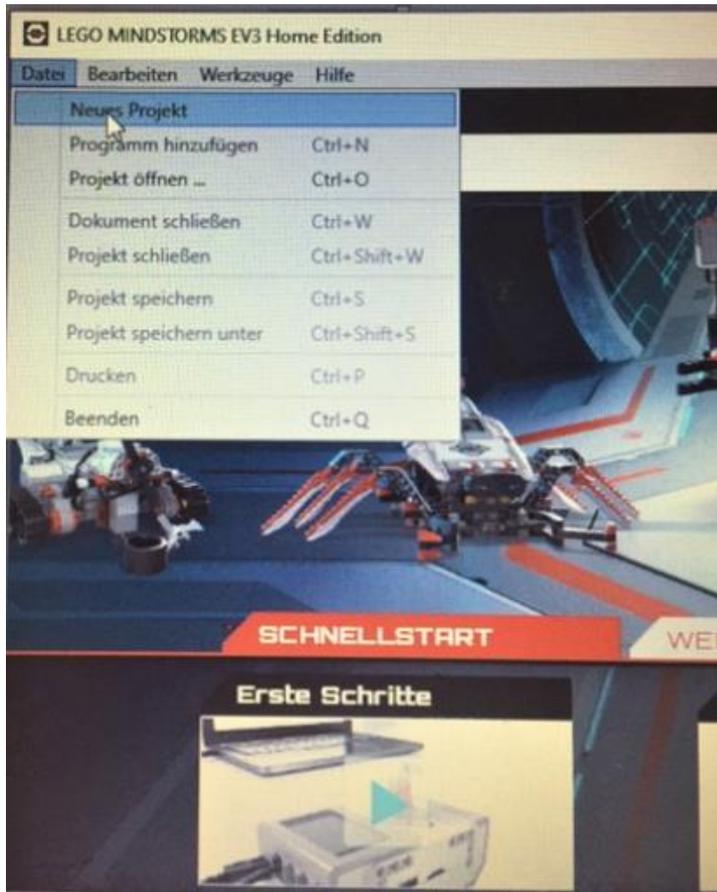


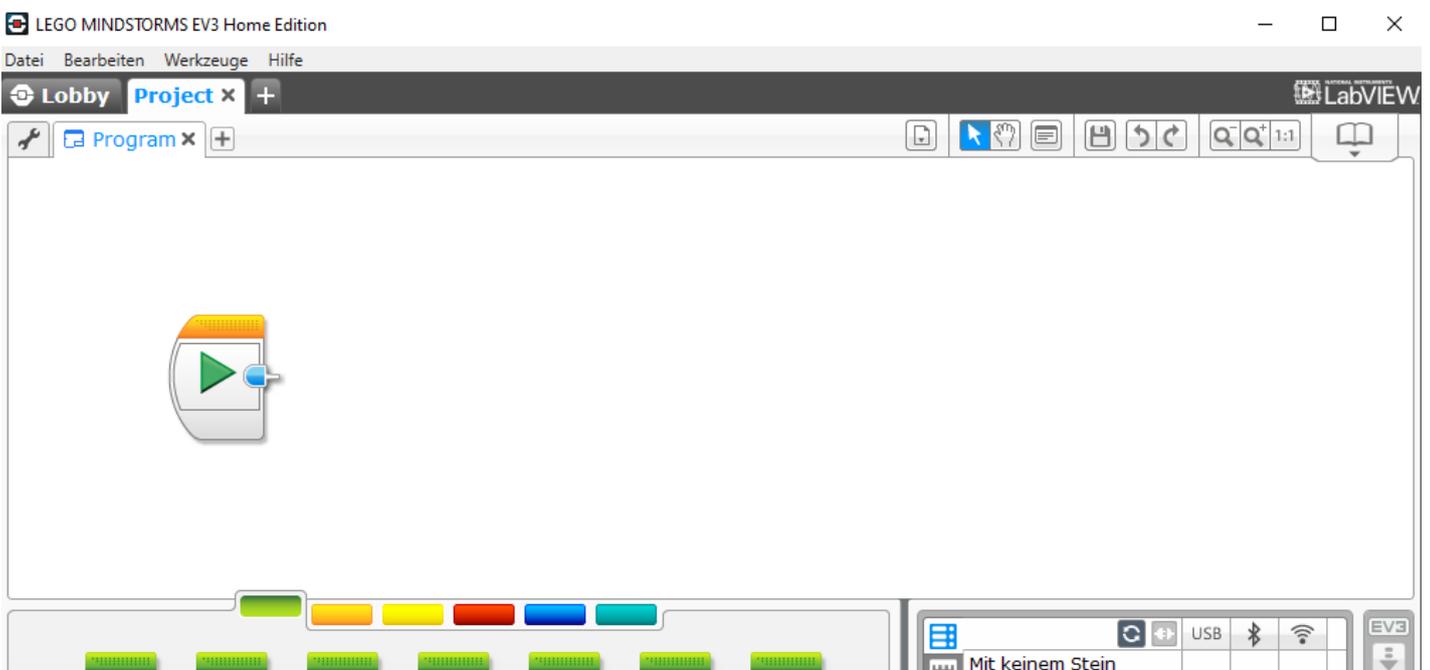
Erste Schritte in die Programmierung mit Lego Mindstorms



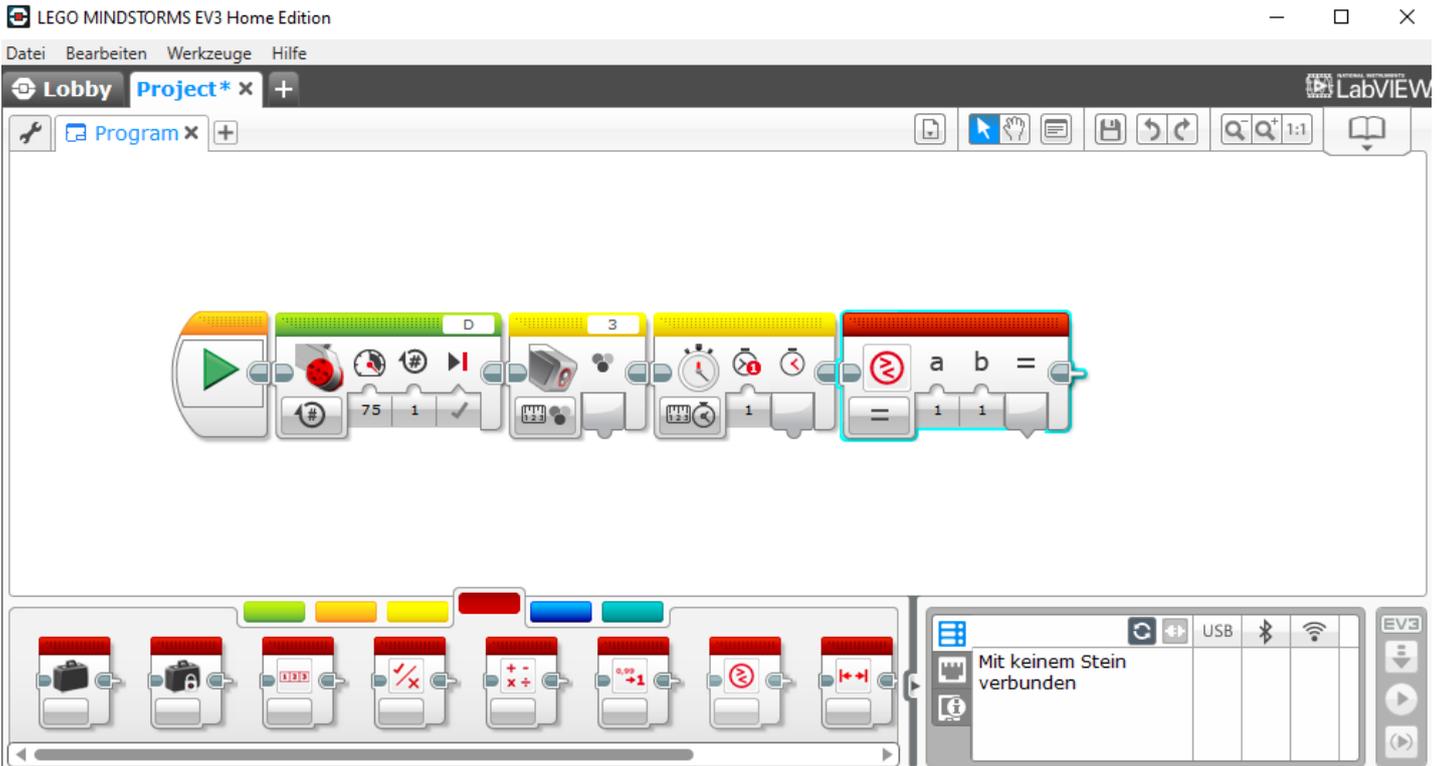
Wenn Du das Programm auf Deinem PC öffnest, befindest Du Dich als erstes hier. Gehe mit Deiner Maus oben links in die Ecke auf „Dateien“.

Nun geht ein neues Fenster auf und Du kannst wählen, z.B. „Neues Projekt“ wenn Du etwas Neues startest oder „Projekt öffnen“, wenn Du an einem Projekt, dass Du schon vorher begonnen hast, weiterarbeiten willst.

Wenn Du „Neues Projekt“ gewählt hast, sieht Dein Bildschirm anschließend so aus. Fahre doch einfach mal mit der Maus zu den einzelnen Symbolen (Icons genannt – spricht man „Eikens“). Für jedes Symbol bekommst du dann eine kurze Erklärung, wofür es da ist.



Wenn Du an einem Projekt arbeitest, sieht Dein Bildschirm irgendwann so aus.



Am Anfang sind die ganzen Bezeichnungen und Befehlsmöglichkeiten sehr verwirrend und Du wirst wahrscheinlich absolut gar nichts verstehen. Aber lass Dich nicht entmutigen – schau Dir das Erklärvideo von Henry an und versuche, sein Programm Stück für Stück nachzumachen. Schau Dir dabei genau an, welchen Befehl Du auswählen musst und was er bewirkt. Versuche zu verstehen, warum Du diesen Befehl an diese Stelle setzen sollst. Viel mehr wirst Du jetzt während der Sommerferien nicht schaffen.

Wenn Du aber Spaß daran gefunden hast, mit Lego Mindstorms zu programmieren, hast Du nach den Sommerferien die Zeit, im Jungstreff oder Mädchentreff weiter zu bauen, zu tüfteln und zu lernen.

Wir wünschen Dir
Viel Spaß 😊